Alessio Modonesi 4F

Analisi Funzionale Memory Game

Il gioco sarà composto da 8 coppie di carte,

disposte coperte a file di 4 carte.

Una partita durerá massimo 120 secondi.

Si sfideranno due giocatori e un metodo deciderà randomicamente che inizierà il turno.

Per avviare la partita sará necessario premere il tasto "Play".

Dopo aver guardato a che giocatore tocca, si potranno cliccare due delle 16 carte sul tavolo, cercando di trovare le coppie giuste.

Se le carte sono uguali, queste ultime saranno rimosse dal tavolo e il giocatore guadagnerá un punto.

Il turno del giocatore continuerà fino a quando quest'ultimo non sbaglierà.

Se invece le carte saranno diverse, torneranno coperte e il turno passerà al secondo giocatore.

Quando questo avviene, il turno passerà al secondo giocatore, che potrà cliccare a sua volta due carte e si procederà analogamente.

Il giocatore che individuerà più coppie sarà il vincitore.

Se saranno individuate lo stesso numero di coppie si avrà un pareggio.

Mockup grafico

